



BUKU PANDUAN APLIKASI LMS ALPRO

MOODLE BERBASIS PROJECT BASED LEARNING



DAFTAR ISI

1

DAFTAR ISI

2

2

PENDAHULUAN

3

3

PANDUAN UNTUK SISWA

4

4

PANDUAN UNTUK GURU

9

5

PANDUAN UNTUK ADMIN

14

PENDAHULUAN

Buku panduan ini digunakan untuk mempermudah user dalam penggunaan dan pengaplikasian website ini. Website ini dibangun dengan menggunakan platform Learning Management System (LMS) Moodle. Melalui website ini, diharapkan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran dan hasil belajar peserta didik di SMK terutama di SMKN 1 Surabaya.



Alpro merupakan sebuah platform *Learning Management System* (LMS) yang dirancang khusus untuk mendukung pembelajaran pemrograman, dengan fokus pada elemen algoritma dan pemrograman. Platform ini dikembangkan sebagai media pembelajaran digital yang mampu memfasilitasi proses belajar secara lebih fleksibel, terstruktur, dan interaktif.

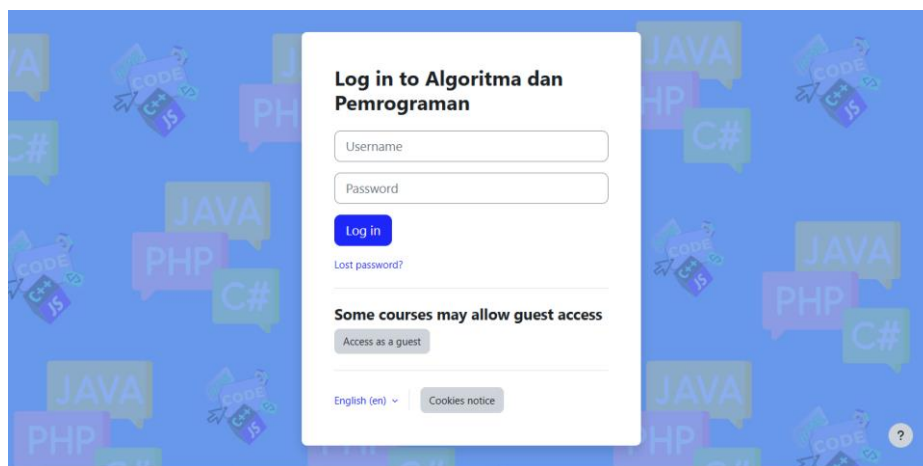
Sebagai platform pembelajaran online, Alpro menyediakan berbagai fitur yang mendukung kegiatan belajar mengajar, seperti penyajian materi, tugas, kuis, serta interaksi antara guru dan siswa. Selain itu, Alpro dirancang untuk menciptakan lingkungan pembelajaran yang interaktif dan kolaboratif, sehingga pengguna tidak hanya menerima materi secara pasif, tetapi juga terlibat aktif dalam proses pembelajaran.

Alpro juga mengintegrasikan pendekatan *Project-Based Learning* (PjBL), di mana siswa diajak untuk belajar melalui pengerjaan proyek nyata yang relevan dengan materi algoritma dan pemrograman. Melalui pendekatan ini, diharapkan siswa dapat mengembangkan kemampuan berpikir logis, pemecahan masalah, serta keterampilan pemrograman secara lebih mendalam dan kontekstual. Selain itu, sistem ini dapat diakses oleh berbagai peran pengguna, yaitu guru, admin, dan siswa, di mana guru berperan dalam mengelola materi, memberikan tugas proyek, serta melakukan penilaian, admin bertugas mengatur sistem, mengelola data pengguna, dan memastikan kelancaran operasional platform, sementara siswa dapat mengakses materi pembelajaran, mengerjakan proyek, serta melihat hasil evaluasi yang diberikan.

PANDUAN UNTUK SISWA

1. Login ke sistem

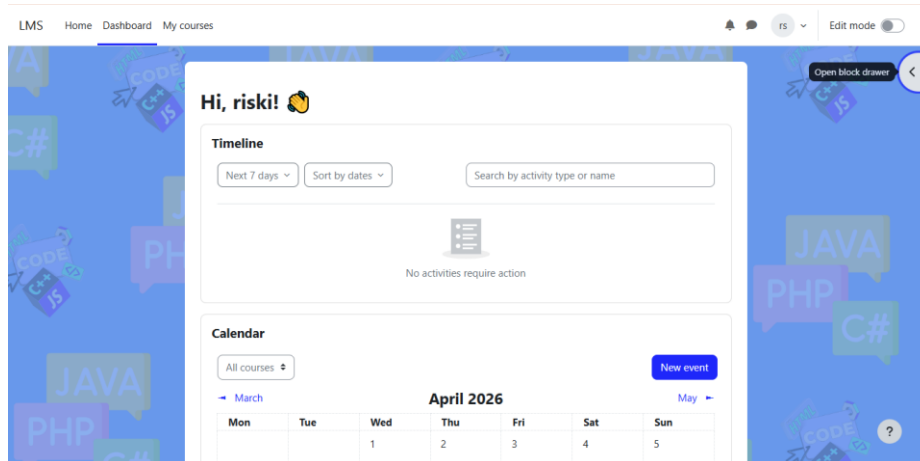
Pada halaman utama, siswa memilih menu Login untuk masuk ke dalam sistem. Selanjutnya, siswa diminta memasukkan username dan password yang telah diberikan oleh guru atau admin. Setelah data dimasukkan dengan benar, siswa menekan tombol Masuk untuk mengakses sistem LMS Alpro.



Setelah berhasil masuk, Anda akan diarahkan ke halaman utama di mana terdapat course Project Based Learning. Course ini merupakan wadah pembelajaran utama yang akan Anda ikuti selama proyek berlangsung. Pastikan Anda sudah benar-benar masuk ke course yang sesuai sesuai.

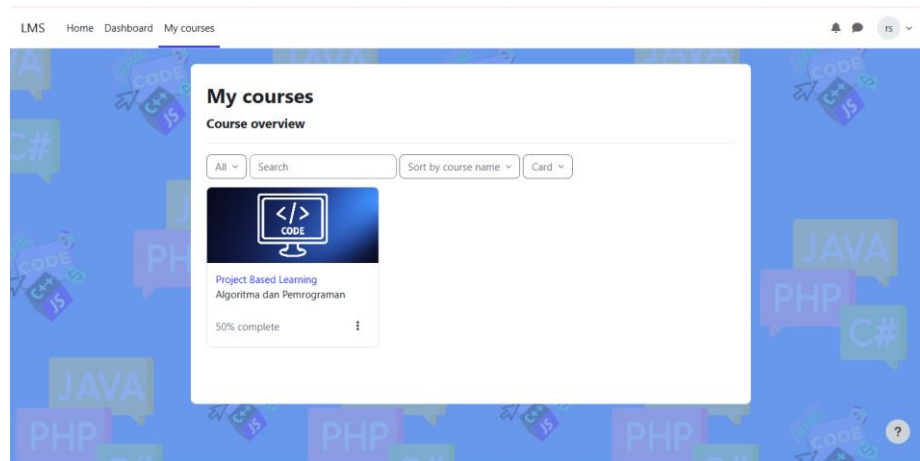
2. Dashboard

Setelah berhasil login, siswa akan diarahkan ke halaman dashboard. Pada halaman ini, siswa dapat melihat informasi seperti aktivitas terbaru, serta kalender pembelajaran yang membantu mengatur jadwal belajar.



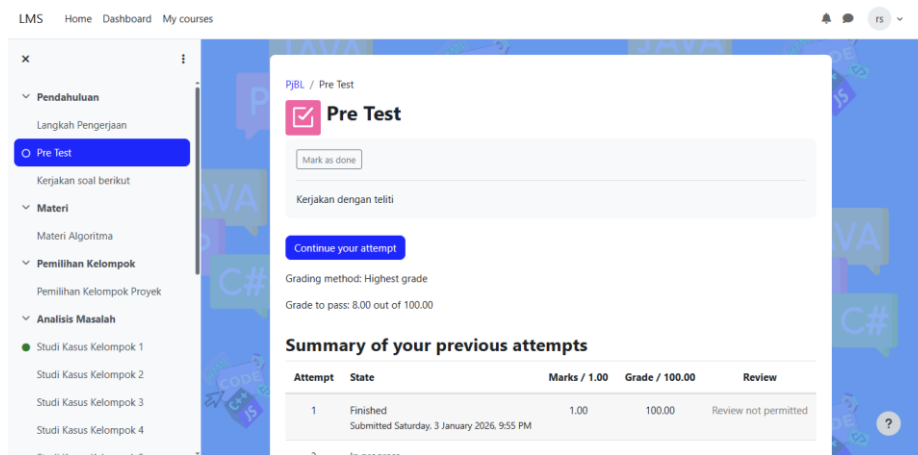
3. Mengakses Kelas (Course Alpro)

Untuk mulai belajar, siswa memilih mata pelajaran Algoritma dan Pemrograman (Alpro) dari daftar kursus yang tersedia. Setelah masuk ke kelas, siswa dapat melihat berbagai menu pembelajaran seperti materi, tugas, kuis, dan forum diskusi yang sudah disusun oleh guru.



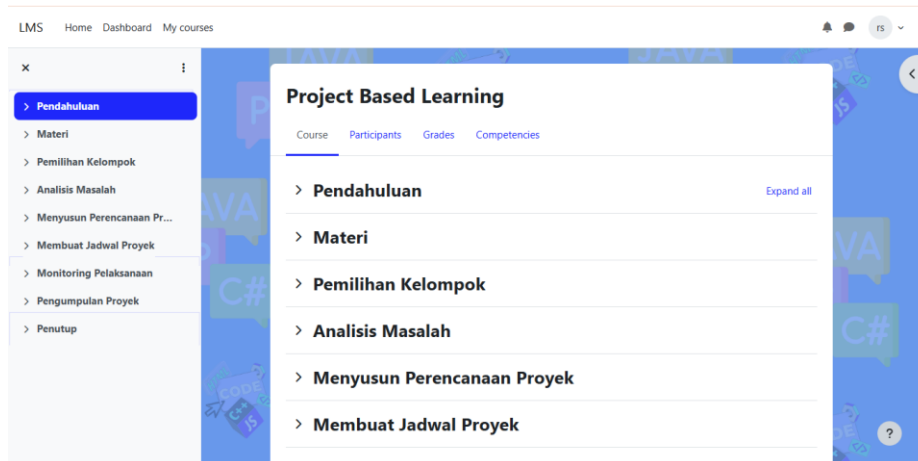
4. Pengerjaan test

Untuk test, siswa membuka menu pretest/posttest yang telah disediakan. Setelah itu, siswa menekan tombol untuk memulai kuis dan menjawab semua pertanyaan yang diberikan dalam batas waktu tertentu. Setelah semua soal dijawab, siswa mengirimkan jawaban dengan menekan tombol Submit All and Finish.



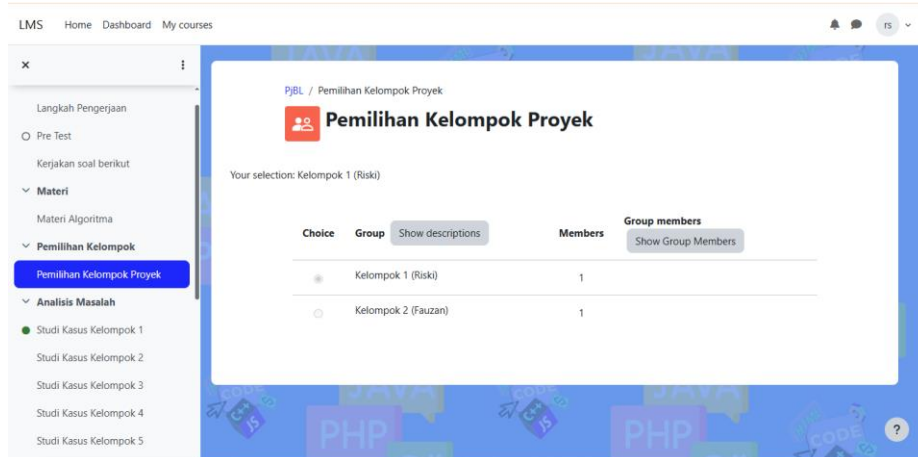
5. Menu project based learning

Dalam pembelajaran berbasis proyek, siswa akan diberikan tugas proyek yang harus dikerjakan secara individu atau kelompok. Siswa mengikuti tahapan mulai dari perencanaan, pengerjaan, hingga pengumpulan hasil proyek melalui LMS. Proyek ini bertujuan untuk mengasah kemampuan berpikir logis, pemecahan masalah, dan keterampilan pemrograman.



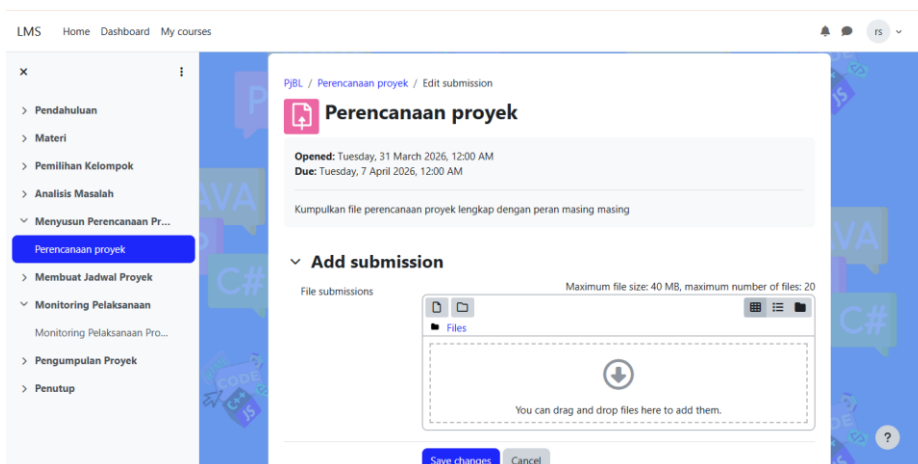
6. Pemilihan Kelompok

Pada tahap pembelajaran berbasis proyek (*Project-Based Learning*), siswa akan dibagi ke dalam beberapa kelompok untuk menyelesaikan tugas proyek yang telah ditentukan. Pemilihan kelompok dapat dilakukan melalui LMS Alpro sesuai dengan arahan guru.



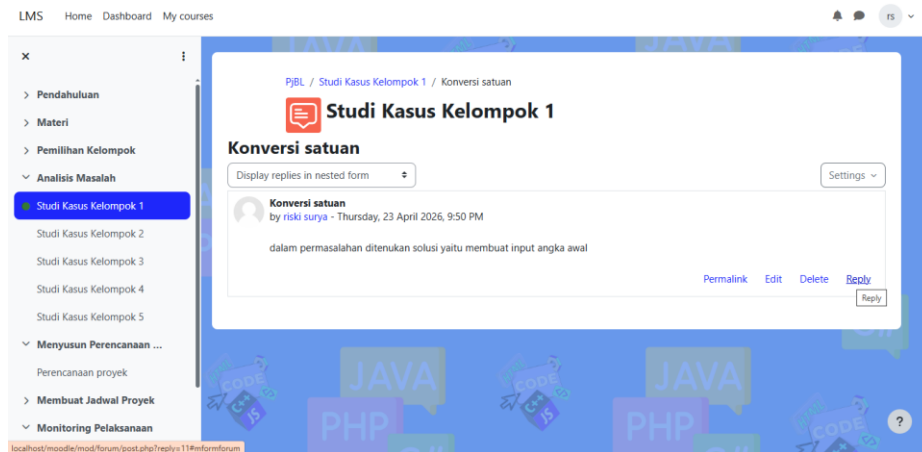
7. Pengumpulan tugas

Ketika terdapat tugas, siswa membuka menu tugas yang tersedia di dalam kelas. Siswa membaca instruksi yang diberikan oleh guru, kemudian mengerjakan tugas sesuai ketentuan. Setelah selesai, siswa mengunggah file hasil pekerjaan melalui fitur Add Submission, lalu mengirimkan tugas dengan menekan tombol Submit.



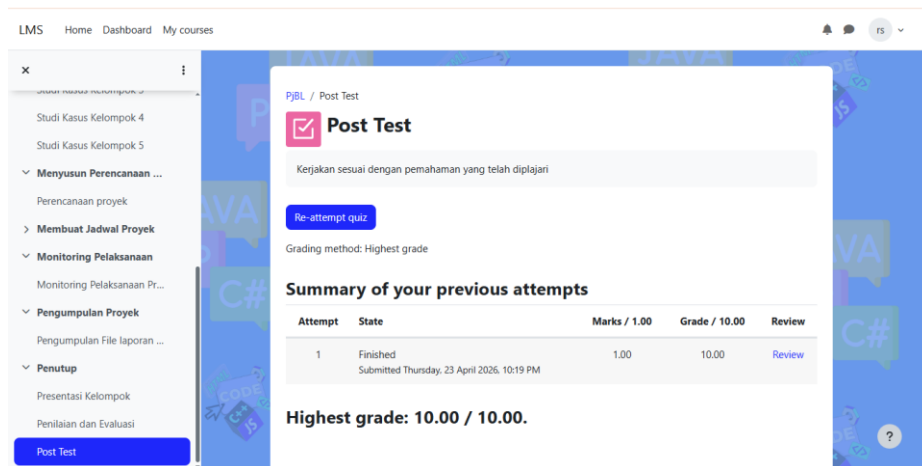
8. Forum diskusi

Pada menu forum, siswa dapat membaca topik diskusi yang diberikan oleh guru. Siswa kemudian dapat memberikan tanggapan, pendapat, atau menjawab pertanyaan dengan menekan fitur balas. Forum ini digunakan untuk melatih komunikasi dan pemahaman materi secara kolaboratif.



9. Melihat nilai

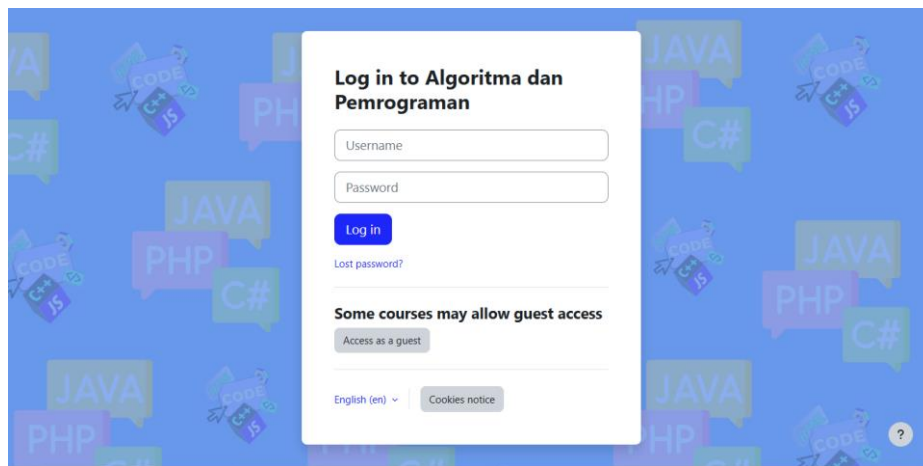
Siswa dapat mengetahui nilai dari tugas, kuis, maupun aktivitas lain yang telah dikerjakan selama pembelajaran di LMS Alpro.



PANDUAN UNTUK GURU

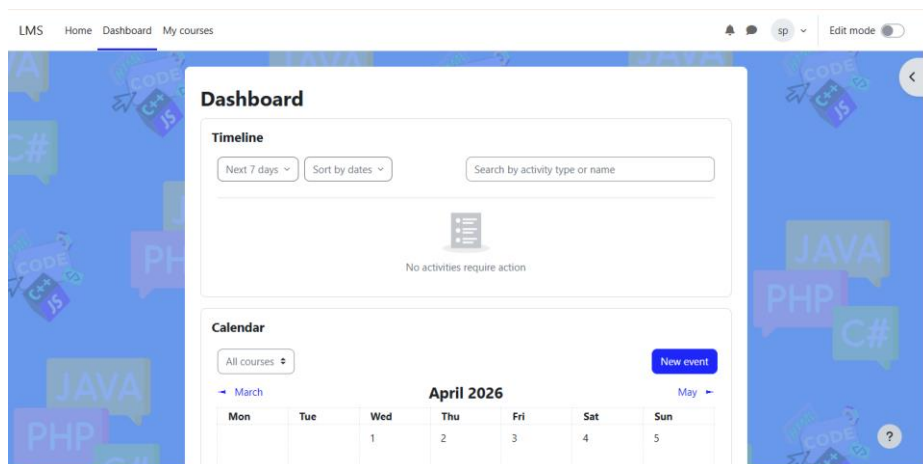
1. Login ke sistem

Pada halaman utama, guru memilih menu Login untuk masuk ke sistem LMS Alpro. Selanjutnya, guru memasukkan username dan password yang telah diberikan oleh administrator. Setelah itu, guru menekan tombol Masuk untuk mengakses dashboard utama sebagai pengguna dengan peran teacher.



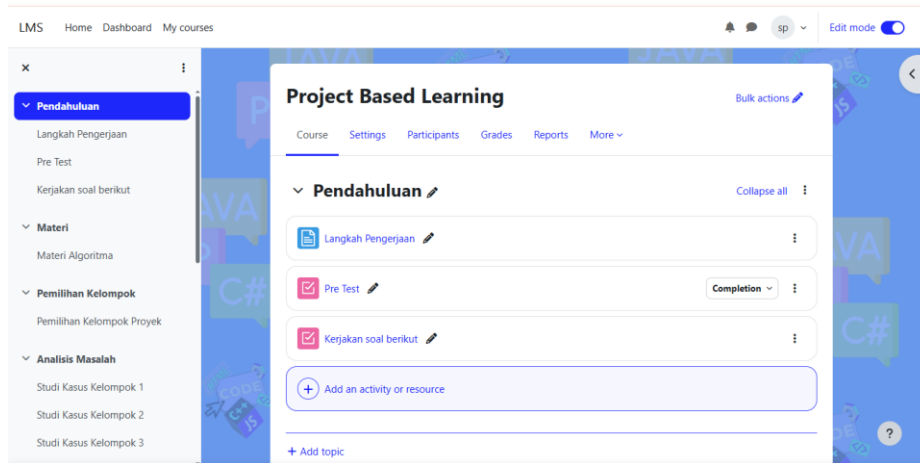
2. Tampilan Dashboard Guru

Setelah berhasil login, guru akan diarahkan ke halaman dashboard. Pada halaman ini, guru dapat melihat daftar kelas yang dikelola, aktivitas siswa, notifikasi tugas, serta menu pengaturan kursus yang dapat digunakan untuk mengelola pembelajaran.



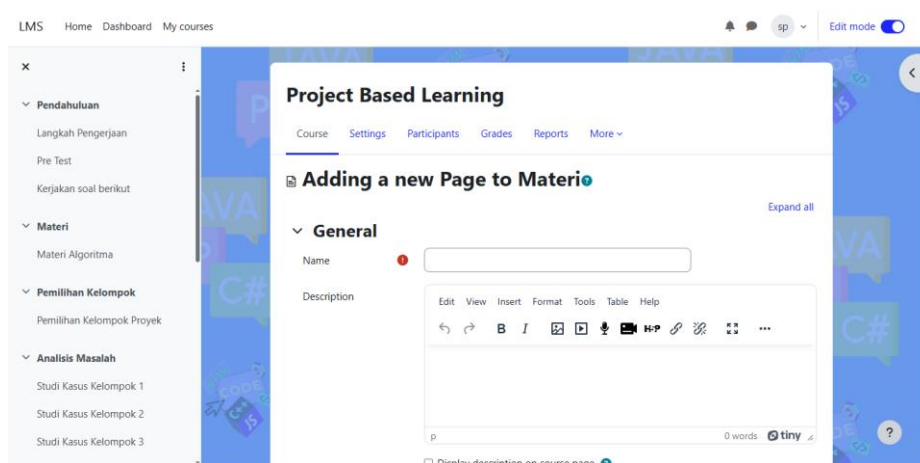
3. Mengelola Kelas (Course Management)

Guru dapat memilih mata pelajaran Algoritma dan Pemrograman (Alpro) untuk mengelola pembelajaran. Di dalam kelas, guru dapat mengatur tampilan kursus, menambahkan atau menghapus materi, serta mengatur urutan pembelajaran agar sesuai dengan rencana pembelajaran.



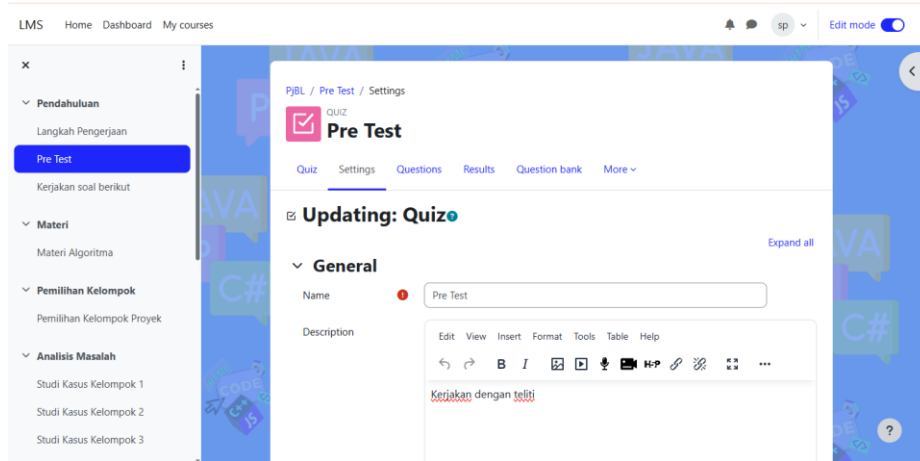
4. Menambahkan materi

Guru dapat menambahkan materi pembelajaran dengan memilih menu Add an activity or resource. Materi dapat berupa file PDF, video, link, atau halaman teks. Setelah diunggah, materi akan otomatis tersedia dan dapat diakses oleh siswa sesuai urutan yang ditentukan.



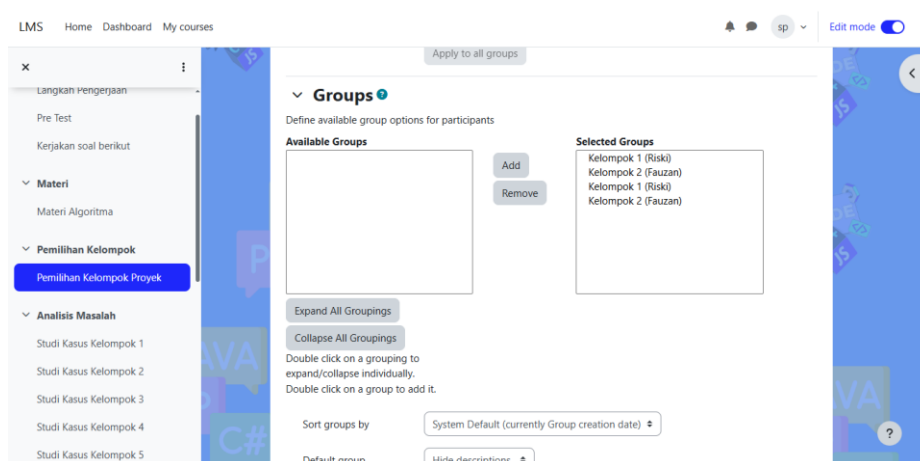
5. Menambahkan test (Quiz)

Guru dapat membuat kuis dengan memilih menu Quiz. Setelah itu, guru dapat menambahkan soal dari bank soal yang tersedia atau membuat soal baru. Guru juga dapat mengatur waktu pengerjaan, jumlah percobaan, serta sistem penilaian otomatis untuk setiap soal.



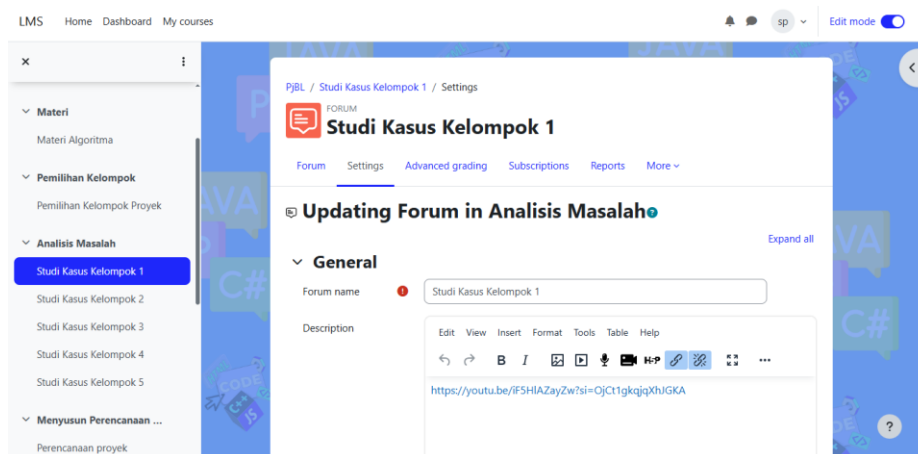
6. Membuat pembagian kelompok

Dalam pembelajaran berbasis proyek, guru dapat membagi siswa ke dalam kelompok menggunakan fitur Group / Grouping. Guru dapat menentukan anggota kelompok secara manual atau mengizinkan siswa memilih kelompok sendiri. Setelah kelompok terbentuk, guru dapat memantau aktivitas dan perkembangan setiap kelompok.



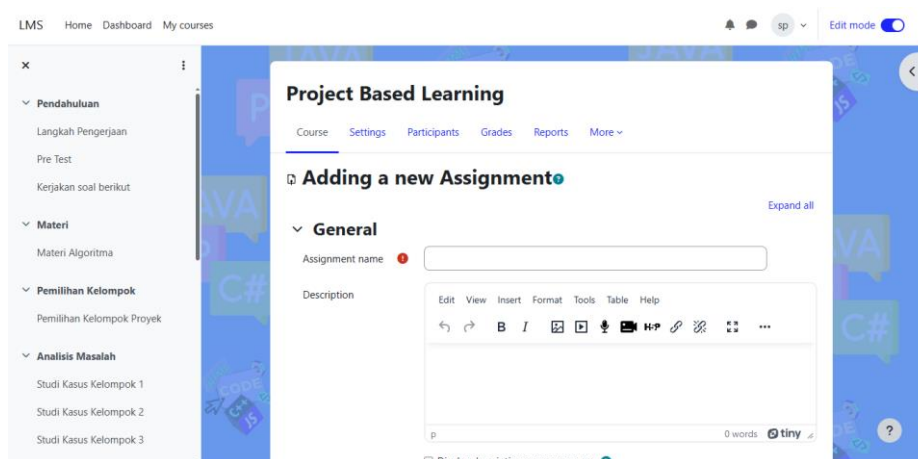
7. Membuat forum diskusi

Guru dapat membuat forum diskusi untuk mendorong interaksi antara siswa. Pada forum ini, guru dapat memberikan topik diskusi, mengawasi partisipasi siswa, serta memberikan tanggapan atau penilaian terhadap kontribusi siswa dalam diskusi.



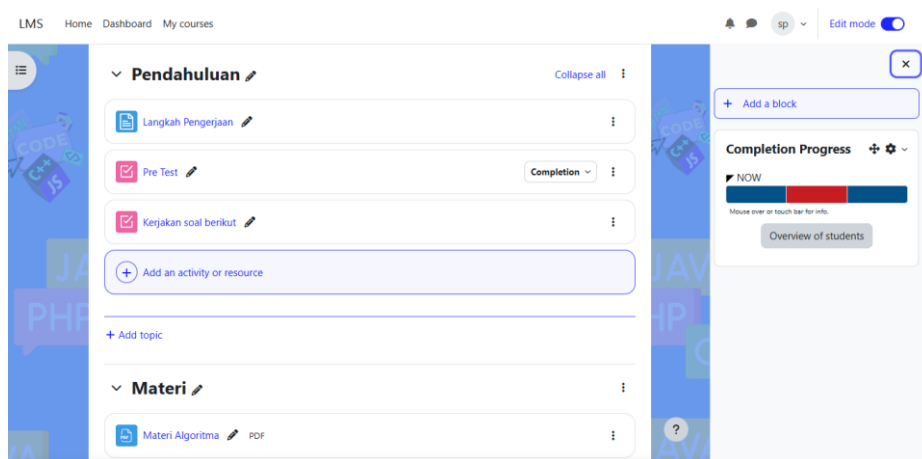
8. Membuat tugas (Assignment)

Guru dapat membuat tugas dengan memilih menu Assignment pada kelas. Selanjutnya, guru mengatur judul tugas, deskripsi, batas waktu pengumpulan, serta kriteria penilaian. Setelah tugas dipublikasikan, siswa dapat mulai mengerjakan dan mengumpulkannya melalui LMS.



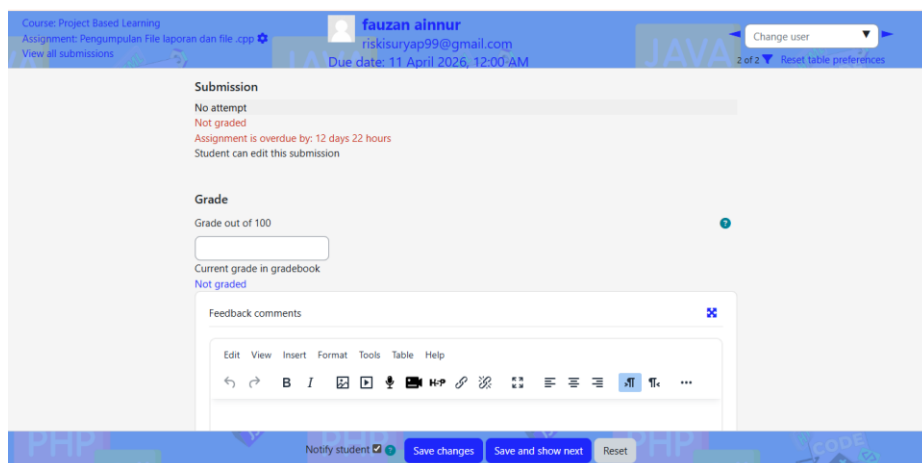
9. Montioring aktivitas siswa

Guru dapat memantau aktivitas siswa melalui fitur completion progress. Fitur ini menampilkan data seperti tugas apa yang telah diselesaikan dan belum diselesaikan oleh peserta didik.



10. Memberikan penilaian

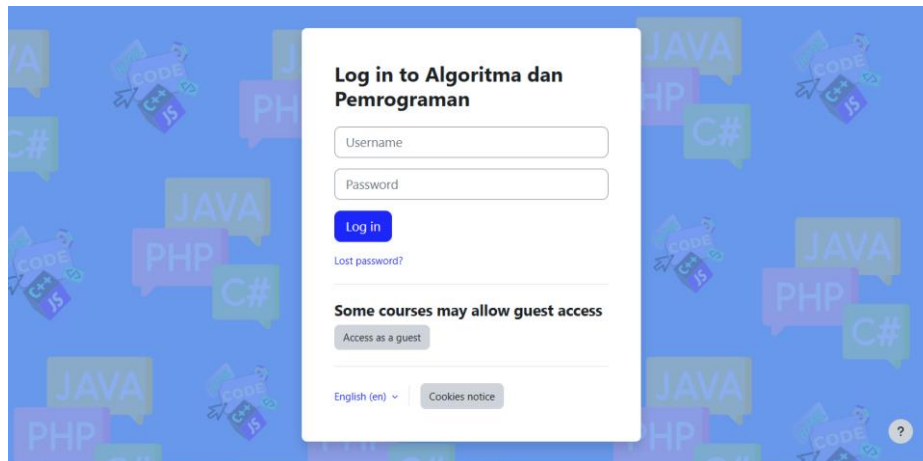
Guru dapat memberikan Penilaian mencakup tugas, kuis, forum, dan proyek. Guru juga dapat mengatur bobot nilai sesuai dengan komponen penilaian yang telah ditentukan dalam RPP atau modul ajar.



PANDUAN UNTUK ADMIN

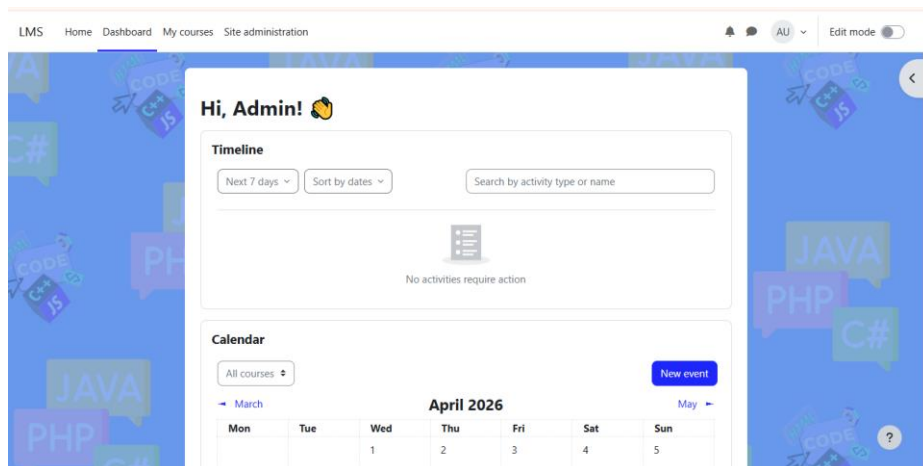
1. Login ke sistem

Pada halaman utama, admin memilih menu Login untuk masuk ke dalam sistem. Selanjutnya, admin memasukkan username dan password yang telah diberikan. Setelah data benar, admin menekan tombol Masuk untuk mengakses dashboard admin.



2. Tampilan Dashboard Admin

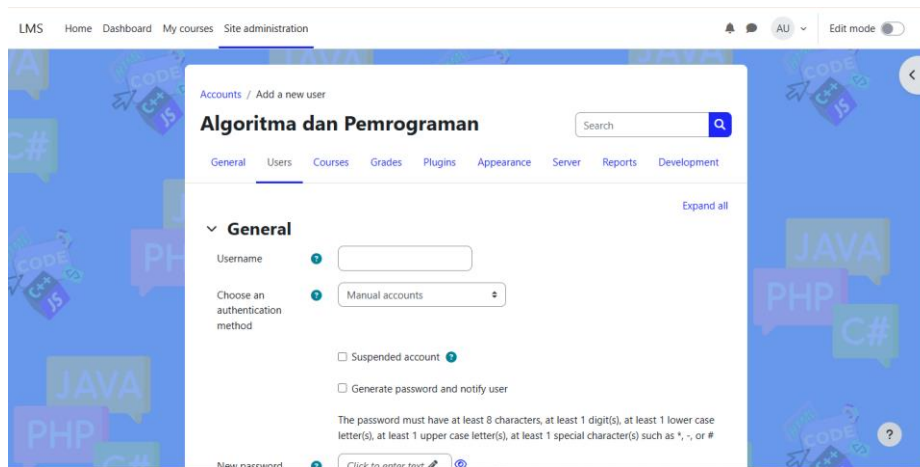
Setelah berhasil login, admin akan diarahkan ke dashboard utama. Pada halaman ini, admin dapat melihat ringkasan sistem seperti jumlah pengguna, aktivitas terbaru, daftar kursus, serta menu pengelolaan sistem LMS Alpro secara keseluruhan.



3. Manajemen pengguna

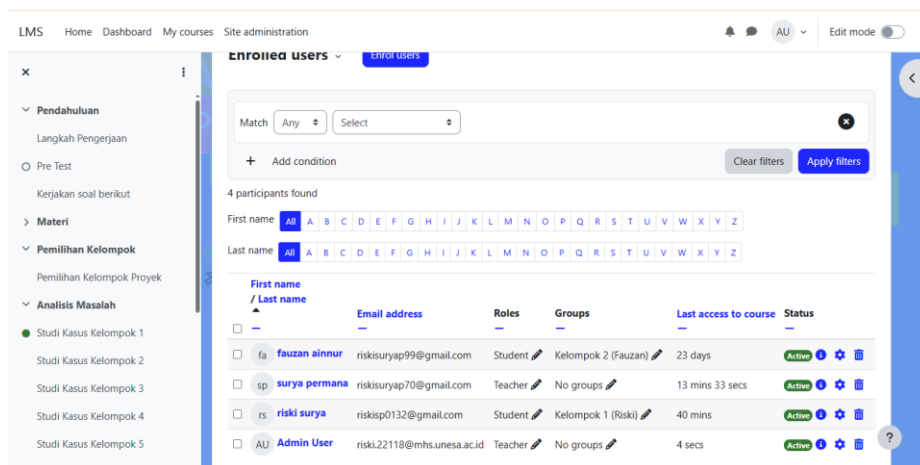
Admin bertugas mengelola seluruh pengguna sistem. Admin dapat menambahkan pengguna baru (guru, siswa, atau lainnya), mengedit data

pengguna, menghapus akun, serta mengatur peran (role) setiap pengguna sesuai dengan fungsinya dalam sistem.



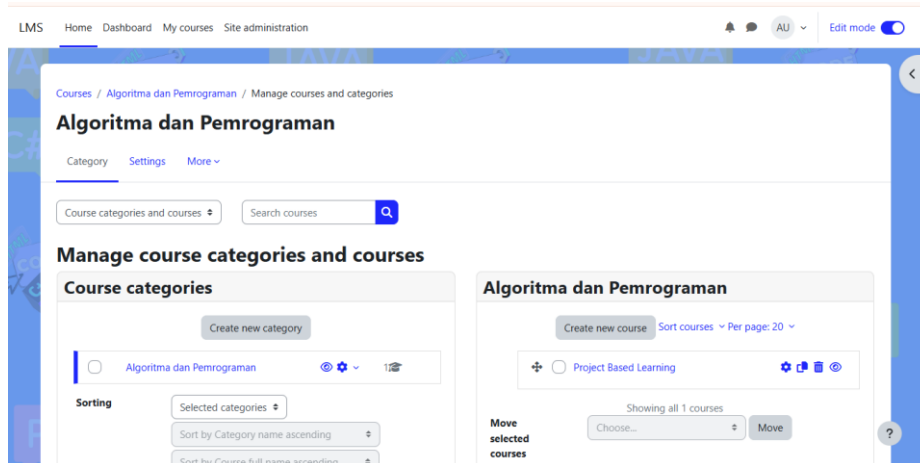
4. Pengelolaan Role (Hak akses pengguna)

Admin mengatur hak akses pengguna berdasarkan peran, seperti administrator, teacher, dan student. Pengaturan ini bertujuan agar setiap pengguna hanya dapat mengakses fitur sesuai dengan kewenangannya di LMS Alpro.



5. Pengelolaan Kursus (Course Management)

Admin dapat membuat kategori kursus, menambahkan mata pelajaran baru, serta mengatur struktur LMS secara umum. Admin juga dapat membantu guru dalam pengaturan awal kelas apabila diperlukan.



6. Pengaturan Sistem (Site Administration)

Admin mengatur konfigurasi utama LMS seperti tampilan situs, bahasa, format pembelajaran, email sistem, plugin, serta pengaturan keamanan agar LMS Alpro dapat berjalan sesuai kebutuhan pembelajaran.

